UNIDAD: IZTAPALAPA.

DIVISIÓN: CIENCIAS SOCIALES Y HUMANIDADES.

NOMBRE DEL PLAN: LICENCIATURA EN ECONOMÍA.

CLAVE: 224159

UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE: **TEORÍA ECONÓMICA II**

CRÉDITOS: 8

TIPO: OBLIGATORIA

HORAS TEORÍA: 4

HORAS PRÁCTICA: 0

SERIACIÓN: 224156 INTRODUCCIÓN A LA MICROECONOMÍA II

TRIMESTRE: VII

OBJETIVO (S):

Que el alumno o la alumna se inicie en el estudio de la teoría de la organización industrial, la cual analiza el funcionamiento de los mercados, un concepto central en microeconomía. Se estudiarán los recientes desarrollos de la teoría en el marco de la tradición de la organización industrial. Asimismo, el alumno analizará la organización industrial en México y se iniciará en la aplicación de las herramientas de la teoría de juegos para los problemas de la organización industrial.

CONTENIDO SINTÉTICO:

I. La teoría de la organización industrial.

A. Mercados monópolicos.

- Barreras a la entrada.
- Maximización del beneficio y elección del producto.
- Discriminación de precios.
- Monopolio y calidad del producto.
- Regulación de los monopolios.
- Monopolio y distribución de los recursos.

B. Mercados oligopólicos.

- Determinación del precio de bienes homogéneos.
- Diferenciación de productos y publicidad
- El efecto de largo plazo de la entrada y salida en mercados competitivos imperfectos.

II. La organización industrial en México.

- La estructura industrial.
- Tipos de empresa.
- Poder de mercado.
- Formas de competencia.

III. Introducción a estrategias y teoría de juegos.

- Competencia entre empresas en mercados oligopólicos.
- Diferenciación de productos en mercados oligopólicos.
- Modelos de Cournot: Monopolio, Duopolio y Oligopolio.

MODALIDADES DE CONDUCCIÓN DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

Podrá realizarse por: exposición del profesor y participación de los alumnos, discusiones dirigidas, exposiciones individuales o de grupo u otras que sean dadas a conocer al principio del curso.

MODALIDADES DE EVALUACIÓN:

GLOBAL.

Incluirá evaluaciones periódicas y evaluación terminal, las que podrán realizarse a través de elaboración de fichas, controles de lectura, participación en clase, exámenes escritos, exposiciones individuales o de grupo y elaboración de trabajos de investigación. Los factores de ponderación serán a juicio del profesor. Estos serán dados a conocer a los alumnos al principio del curso.

RECUPERACIÓN.

Podrá incluir un trabajo de investigación sobre algún tema del programa (que deberá entregarse en la fecha señalada en el calendario de evaluaciones de recuperación aprobado por el Consejo Académico) y una evaluación escrita, que se hará con base en los contenidos del programa y puede ser global o complementaria.

BIBLIOGRAFÍA NECESARIA O RECOMENDABLE:

1. Binmore, Ken. Teoría de Juegos, Ed. McGraw-Hill, 1994.
2. Bueno Campos, E. y Morcillo Ortega P. Fundamentos de economía y organización industrial, Ed. McGraw-Hill, 1994.
3. Cazar Pérez, José. La organización industrial en México, Ed. Siglo XXI, México, 1990.
4. Fajnzylber y Martínez Tarrago. Las empresas trasnacionales, Ed. F.C.E., México, 1979.
5. Friedman, J. W. Oligopoly and the Theory of Games, Amsterdam: North-Holland Publishing Co., 1977.
6. Henderson and Quandt. Microeconomic Theory, McGraw-Hill, 1980.
7. Hirshleifer, Jack. Microeconomía, teoría y aplicaciones, 5a. ed. Prentice Hall.
8. Miller, R. L. y Meiners, R. E. Microeconomía, Ed. McGraw-Hill, 3a. ed., 1994, capítulos 10 al 16.
9. Nicholson, Walter. Microeconomic Theory, The Dryden Press, Fifth Edition, 1992.
10. Scherer, F. M. Industrial Market Structure and Economic Performance, 2a. ed., Chicago: Rand McNally, 1980.